



Canevaworld Resort comprende: AquaParadise, il più grande parco acquatico d'Europa immerso nell'atmosfera di un'isola tropicale con piante esotiche spiaggia di sabbia bianca.

Movieland Park riunisce sotto il suo nome i 2 parchi e i due ristoranti a tema di Caneveaword Resort, il grande polo turistico del Lago di Garda.

Movieland Park offre il mix esplosivo delle 35 attrazioni dei parchi a tema noti come Movieland, il primo parco a tema d'Italia completamente dedicato al mondo del cinema, e AquaParadise (ex Caneva) il primo parco acquatico a tema d'Europa completamente tematizzato in stile caraibico.

Ai soci di NOI Associazione, per gruppi composti da almeno 20 persone, vengono riservate le seguenti tariffe

- Movieland Studios o AquaStudios € 14,00 a persona
- Movieland Studios + AquaStudios** € 16,00 a persona

1 gratuità ogni 9 paganti

*** Questo biglietto permette ingresso e fruizione illimitata delle due aree nel corso della stessa giornata. Le aree sono adiacenti e gli ingressi distano 150 mt tra loro. L'accesso è facilitato da un percorso pedonale.*

Individuale.

Per quanto riguarda i visitatori individuali, verrà invece concessa durante tutta la stagione una riduzione di € 3,00 applicabile esclusivamente al biglietto intero per le aree Movieland Studios e/o AquaStudios emesso dalle casse di Movieland Park presentando la tessera di NOI Associazione.

Le visite organizzate da ogni singolo oratorio dovranno essere prenotate attraverso il modulo di prenotazione.

Il fax di prenotazione dovrà essere inviato almeno 3 giorni prima dell'arrivo. Il gruppo riceverà via fax il numero di conferma prenotazione da presentare direttamente alla Cassa Gruppi all'ingresso dei Parchi.

La tariffa speciale riservata ai soci di NOI Associazione è valida in qualsiasi giorno di apertura di Movieland Park nel corso della stagione 2011.

Per contatti e informazioni

CanevaWorld Resort
Lazise sul Garda (VR) loc. Fossalta
Tel. 045-6969903
Fax 045-6969901
E-mail booking@canevaworld.it
Sito internet www.canevaworld.it